

Автономная некоммерческая организация дошкольного образования
«Город Детства» г.о. Кинель



Полифункциональная дидактическая магнитная игра «Easel game»

(для детей 3 – 7 лет)

воспитатель Дементьева О.В.

Кинель
2019



Игра № 1 «Разные народы – живут дружно»



Цель: Формировать знания о народах, живущих в Самарской области; развивать умение узнавать элементы культуры других народов; показать детям многообразие материальной культуры разных народов на основе их жилищ; развивать познавательный интерес, воспитывать симпатию к людям других национальностей.

Оборудование: Набор тематических карт с элементами культуры народов Самарской области, магнитные фигурки людей в разных национальных костюмах (по 10 шт. каждой национальности), магнитный мольберт, шнур-подвес.

Описание: Игроку предлагается на тематической карте при помощи шнура-подвеса разместить на магнитной доске фигуры людей в зоны соответствующие культуре определенной национальности. (жилище, муз. инструмент, узор).





Игра № 2 Цель: «Найди пару»



Цель: Закреплять знания детей о этнических культурах разных народов; развивать наблюдательность, внимание, память.

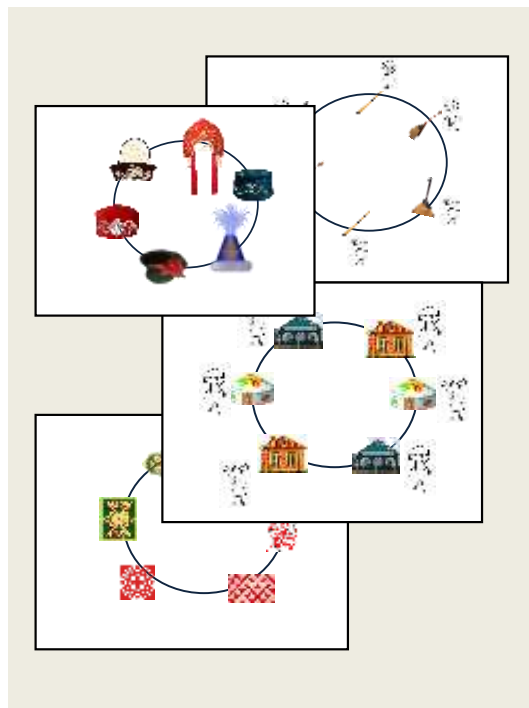
Оборудование: Набор тематических карт с элементами культуры народов Самарской области, магнитные парные фигурки людей в разных национальных костюмах, магнитный мольберт.

Описание: Игроки должны подобрать пары кукол в разных национальных костюмах.





Игра № 3 «Кто больше»



Цель: Развивать умение узнавать национальности народов, проживающих в Самарской области; закрепить умение детей в счете; воспитывать симпатию к людям других национальностей.

Оборудование: Набор тематических карт-схем с элементами культуры народов Самарской области, магнитные парные фигурки людей в разных национальных костюмах, магнитный мольберт, шнур-подвес.

Описание: Играющие договариваются построить хоровод дружбы, соединяя фигурки людей в разных национальных костюмах соответственно карте-схеме. По сигналу начинают игру. По окончании условленного времени 2 – 3 мин. проверяют, кто, сколько фигур успел поставить.